**Demo OpenGL**

**Controle de Versão do Documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Comentário** | **Data** | **Responsável** |
| 0.5 | Primeira versão desenvolvida | 14/12/2010 | Caio César Viel |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Introdução**

Este documento contém as instruções de como compilar e executar a demo desenvolvida utilizando as ***APIs Multimodal Interaction*** e ***Streaming***.

**Dependências**

* Multimodal Interaction API (<http://lince.dc.ufscar.br/redmine/projects/xpta/wiki/MMI>)
* Streaming API (<http://lince.dc.ufscar.br/redmine/projects/xpta/wiki/Streaming_API>)
* Lince-Util (<http://lince.dc.ufscar.br/redmine/projects/xpta/wiki/Lince-Util>)
* FreeGlut (<http://freeglut.sourceforge.net/>)

**Instalação**

Na raiz do diretório opengl-app-cpp/, faça:

$ make

**Utilização**

Para testar a aplicação, no diretório opengl-app-cpp/, faça:

$ ./demo